



ANTICONGELANTE PURO

DESCRIPCIÓN

LIQUIDO REFRIGERANTE – ANTICONGELANTE PARA CIRCUITOS DE REFRIGERACIÓN.

CARACTERÍSTICAS

Líquido refrigerante – anticongelante preparado a base de monoetilenglicol e inhibidores de corrosión para proteger los metales que se encuentran en el circuito de refrigeración de motores de combustión interna. Lleva además aditivos anticavitación, anticalcareos, antiespumantes y una reserva neutralizante que protege el circuito.

No intervienen fosfatos ni aminas en su formulación.

No ataca a la pintura.

Responde a las exigencias de los ensayos privados, así como a las normas internacionales más estrictas.

ESPECIFICACIONES

Aspecto	Líquido transparente
Color	Verde
Contenido de glicoles	97%
Punto de congelación	-88 °C
Densidad	1,113 – 1,114 g/cc
pH	7,0 – 7,6
Reserva de alcalinidad	5,5 – 6,5 ml. HCl 0,1 N.
Corrosión sobre cobre, latón y acero	0,0 mg/cm ²
Corrosión sobre aluminio	0,3 mg/cm ²
Punto de ebullición	195 °C

APLICACIONES

Líquido refrigerante – anticongelante para todo tipo de motores refrigerados mediante circuito cerrado.

Se emplea para circuitos de calefacción en proporción de una parte del producto por cuatro de agua.

MODO DE EMPLEO

No conviene mezclar con otros líquidos que contengan nitritos.

RECOMENDACIONES

No ingerir el producto y evitar el contacto con los ojos y la piel.

ALMACENAMIENTO

En los envases originales bien cerrados, mantiene sus propiedades durante dos años.

PRESENTACIÓN

Cajas de 4 unidades de 5 litros.

Envases de 25 y 200 litros.

Contenedores de 1000 litros.

FRASES R/S Y SÍMBOLOS DE RIESGO

H302 Nocivo en caso de ingestión.

H373 Puede provocar daño al riñón por exposición prolongada o repetida por vía oral.



La información y recomendaciones indicados en esta hoja técnica corresponden a nuestros conocimientos actuales, pruebas de laboratorio y experiencias habituales. Por tal motivo, nuestra garantía se limita a la calidad del producto suministrado. Esta empresa no asumirá responsabilidades derivadas del mal uso de nuestros productos